



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: vue en coupe**

**Subject: Re: vue en coupe**

Posté par: Rim-K

Contribution le : 10/10/2007 12:05:58

Citation :

pacyang a écrit :

dans mon exemple, l'intersection était un demi-singe (va savoir pourquoi!?)

C'est tout simplement parce que la normale de ton plan était orientée de l'autre côté.

Donc tout ce qui se trouve à "l'extérieur" du plan (c'est à dire du côté de la normale) est supprimé