



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Les nodes : matière et composition.**

**Subject: Re: Les nodes : matière et composition.**

Posté par: Pixelvore

Contribution le : 10/10/2007 19:38:39

Merci pour tes remarques, j'en tiendrai compte

Donc voilà [le blend](#)

A venir : ajout de Fresnel pour les spéculaires, et séparation en deux shaders pour le derme et l'épiderme. Et surtout, des textures décentes

Bon sur ce, bonne soirée !