



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Calculer des Normal maps Tangent space directement dans Blender.**

**Subject: Re: Baker des Normal maps Tangent space**

PostÃ© par: lascapi

Contribution le : 18/10/2007 19:53:57

Ouawww

Ça c'est hyper interessant et super bien écrit. bon courage pour la fin.