



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Calculer des Normal maps Tangent space directement dans Blender.

Subject: Re: Baker des Normal maps Tangent space

PostÃ© par: meltingman

Contribution le : 18/10/2007 20:05:18

j'ai pas compris grand chose mais d'apres les explications de Zelouille sur le tchat on pourra ensuite sauvegarder une MAP de la Normal map ainsi cr e et donc on aura plus besoins d'autres log poru cr er nos Tangen Normal Maps

c'est genial