



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.50 et ...**

PostÃ© par: Lekane

Contribution le : 19/10/2007 7:24:31

Rigid body si j'ai bien compris c'est de la mecanique (au sens scientifique, newton...) pour objets non deformables.