



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.50 et ...

PostÃ© par: ebrain

Contribution le : 19/10/2007 8:55:08

Citation :

*_QMC Sampling : Nouvelle technique de calcul de l'AO

Non c'est faux, Ãa n'est pas liÃ© directement Ã l'AO.

Il s'agit d'un nouveau type d'Ãchantillonnage qui s'applique Ã l'AO oui, mais aussi au module glossy et au dithering des ombres raytracÃ©es.

@+