



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.50 et ...**

PostÃ© par: lord\_seb

Contribution le : 19/10/2007 16:18:18

Citation :

Visiteur a Ã©crit :

Mais c'est Ã©norme !

A part les caustiques, tout sera intÃ©grÃ© ?

Et pourquoi les caustiques ne seront pas acceptÃ©es ?

j'hallucine sur le nombre de nouveautÃ©s.

Je n'est pas dis que les caustics serai pas integrer, j'ai dit que s'il y devait y avoir un projet a refuser, je pense que se serai lui.