



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Blender 2.50 et ...**

PostÃ© par: lord\_seb

Contribution le : 19/10/2007 16:18:18

Citation :

Visiteur a écrit :

Mais c'est énorme !

A part les caustiques, tout sera intégré ?

Et pourquoi les caustiques ne seront pas acceptées ?

j'hallucine sur le nombre de nouveautés.

Je n'est pas dis que les caustics serai pas integrer, j'ai dit que s'il y devait y avoir un projet a refuser, je pense que se serai lui.