



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.50 et ...

PostÃ© par: Bjo

Contribution le : 19/10/2007 18:23:14

Citation :

lord_seb a écrit :

Citation :

lascapi a écrit :

Citation :

Fusion de l'uv mode et de l'edit mode.

C'est ou que t'as vu ça ? Ça sert à quoi ?

A, j'ai oublié de préciser, c'est actuellement dans les svns [premier paragraphe](#).

Ouaip, après une recompil (

ça marche) de la SVN de Blender, j'ai galéré à trouver l'UV mode.

En cherchant partout (toutes les touches du clavier) j'ai remarqué que l'UV mode est passé dans le mode Edit !!!

Bjo, qui n'est pas habitué aux changements (et qui devrait regarder de temps en temps les releases logs)