



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Caméra traker vidéo exportable dans blender !!!**

**Subject: Re: Caméra traker vidéo exportable dans blender !!!**

Posté par: gaou

Contribution le : 23/10/2007 15:32:16

ouaaaaaaaaahhh, la nostalgie !! ça fait un sacré bail que je suis pas venu (beaucoup beaucoup beaucoup de boulot, et surtout, pas de connexion dans mon nouveau lieu de résidence)!!

en tout cas, vous avez fait remonter le sujet qui tombe à pic !! J'ai un soucis avec Voodoo camera traker (et d'ailleurs, avec Icarus aussi, mais a priori, je n'arriverai pas à le régler sur Icarus) !! Ma scène à trakée contient un personnage (en plan rapproché poitrine), voilà mon problème !! J'ai droit à la fin du traking à un beau message me disant qu'il y a beaucoup d'erreur, et j'imagine que c'est dû à ce personnage bien entendu !! J'ai beau essayer de l'avoir masqué (donc il ne ressemble plus qu'à une silhouette noire), il y a toujours problème !! Y-a-t-il une solution ??

Merci @ vous !!