



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Caméra traker vidéo exportable dans blender !!!**

**Subject: Re: Caméra traker vidéo exportable dans blender !!!**

Posté par: Mikeyavel

Contribution le : 27/10/2007 16:36:24

Bonne question !

Une solution aurait été de filmer deux fois la scène: une fois sans le personnage, une fois avec ( en reproduisant les mêmes mouvements de caméras, ce qui est difficilement réalisable à la maison ou en faisant un plan fixe ). Tu tracks la version sans le personnage mais en décor dans Blender, tu mets la version avec personnage.

Ce qui m'étonne c'est que tu n'arrives pas à le faire avec Icarus ( remarque, je n'ai jamais essayé moi-même) mais à priori c'est faisable ( voir tuts sur Icarus et Blender sur le net)

En ce qui concerne le message te disant qu'il y'a beaucoup d'erreurs, tu dois savoir que cela arrive souvent même dans une scène sans perso en mouvement...

Voilà, c'est la seule aide que je puisse t'apporter. J'espère que d'autres auront de meilleures solutions à proposer.

@+