



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ce que Blender veut.

Subject: Re: Ce que Blender veut.

Posté par: Achskol

Contribution le : 28/10/2007 17:05:22

J'ai une Geforce 6, ce qui me semble correct, pourtant, je rame dès que j'atteins 150 à 250 000 vertices, et même parfois moins...

C'est plus ça qui me gêne... Le rendu, a la rigueur, c'est secondaire...