



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!

Subject: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!

Posté par: ange

Contribution le : 28/10/2007 17:12:40

Salut le

!!

Bon alors je poste un p'tit Topic car la, après avoir fait maintes recherches, je n'arrive pas à trouver comment passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère

Je vous explique:

Dans mon jeu il y a un personnage et je veux que ce personnage puisse donc entrer dans une maison, en l'occurrence ma deuxième scene, et que, s'il le veut, qu'il puisse sortir de la maison, donc revenir dans ma 1ère scene, et qu'il se retrouve au même endroit où il était avant d'être entré dans la deuxième scene et qu'il ait aussi son score intacte.

Voilà, j'espère avoir été assez clair

@+