



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ce que Blender veut.

Subject: Re: Ce que Blender veut.

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 28/10/2007 17:19:24

Je serais curieux de voir pour quelle scène tu as besoin d'autant de vertices

Avant de changer de matos, tu peux aussi jouer avec les calques, désactiver le subsurf dans la 3Dview... La 3D c'est avant tout une question d'optimisation !

Combien as-tu de Ram ? Combien en as-tu de dispo sans lancer Blender ?