



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!**

**Subject: Re: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!**

Posté par: lascapi

Contribution le : 28/10/2007 21:35:03

Je sais pas, j'ai pas assez utilisé le GameEngine, mais as tu essayé avec les "propriétés" ?

ben sinon...