



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!

Subject: Re: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!

Posté par: ange

Contribution le : 29/10/2007 17:08:20

Merci Lascapi

mais je pense pas que c'est avec les propriétés que je pourrai y arriver

, si oui , comment je pourrai faire