



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!**

**Subject: Re: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!**

Posté par: EmpereurBlend

Contribution le : 30/10/2007 11:40:54

Salut à toi,

Je pense qu'il faut faire un script qui prend les propriétés des deux scènes et qui dit qu'elles sont égales.

(j'avait déjà essayé mais je bloquais pour définir la scène)

Bonne chance