



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.50 et ...

PostÃ© par: GW

Contribution le : 1/11/2007 16:12:14

Et la pour dows:

<http://blendertestbuilds.de/index.php?dir=Testbuilds/2007/10/21/Windows/Qdune/>

Ahaha

Edit:

Par contre si quelqu'on pouvait me dire comment avoir le raytracing dans Qdune il serait sympa

ET qu'il gere le smooth