



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et architecture... L'&#039;eternelle question de l'&#039;échelle**

**Subject: Re: Blender et architecture... L'&#039;eternelle question de l'&#039;échelle**

Posté par: GW

Contribution le : 1/11/2007 17:01:01

Ptét que je dis une connerie mais il existe un script je crois pour les déplacement etc... a l'échelle Kloputils peut etre ?