



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et architecture... L'&#039;eternelle question de l'&#039;échelle**

**Subject: Re: Blender et architecture... L'&#039;eternelle question de l'&#039;échelle**

Posté par: Zelouille

Contribution le : 1/11/2007 17:04:04

J'ai rien d'intéressant à dire sur le sujet, mais il existe le bouton "Edge Length" dans le panel *Editing* (F9) > *Mesh Tools 1* (en mode Edit) afin d'afficher la longueur des Edges.

Voilà, je ne connais rien d'autre qui pourrait aider dans ce genre de situation.