



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle**

**Subject: Re: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle**

Posté par: emiletex

Contribution le : 1/11/2007 18:15:20

Bon, pas trouvé comment faire alors je te l'ai mis en upload sur mon site [BASE.blend](http://BASE.blend)

Le fichier calliper de jm Soler est même toujours présent dedans mais ne fonctionne plus, j'ai dû effacer par erreur les 2 empty qui servaient de becs du pied à coulisse. Si tu maîtrises le langage python tu devrais pouvoir réparer cela.

Tiens moi au courant si l'upload marche sinon je te le passe par mail.