



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Subject: Re: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Posté par: WizardNx

Contribution le : 1/11/2007 18:23:39

Euh je capte pas là...

Ya juste un empty en repère en fait...

@ plouche

Nx.