



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Au sujet des sorties

Posté par: Golem13

Contribution le : 2/11/2007 14:20:57

Salut!

Mon analyse n'est pas si mauvaise alors!

Citation :

olivS a écrit :

Salut,

je vais clarifier un peu quelques infos au sujet des dates de sortie:

* Blender 2.46: il s'agira d'une "technical preview" de Blender 2.50. Cette version sera essentiellement sortie pour faire bénéficier le public du nouveau système de particules de Janne. Gros bémol: il n'est pas certain qu'elle sorte,[...]
[...]Bref, uniquement si les dévs ont vraiment le temps de s'en occuper! Quant au contenu, faut pas s'attendre à tout les SoC et tous les patches qui traînent ici ou là (et il y en a énormément, en instance!!!)
Je m'auto site

Citation :

Moi a dit :

Sur Blenderartists, il traîne aussi un bruit de couloir, comme quoi, il y aurait **peut être** une 2.46, avec les dev du GSOC **plus des petits trucs** du genre caustics...

La discussions sur [Blenderartists](#)

Et, il est certain que toutes les GSOC n'y seront pas puisque certaines dépendent de l'évolution de la 2.5 (je ne sais plus laquelle dépend du nouvel API).

Citation :

olivS a écrit :

[...]car il a clairement été posé que ce ne doit pas être au détriment du développement de 2.50 et du projet Peach.

* Blender 2.50: désolé de vous décevoir, mais la cible semble proche de mars-avril 2008, date énoncée officiellement lors du dernier point hebdomadaire...

Citation :

Moi a dit :

Pour en revenir à ce que je disais au début, **je pense que la 2.5 sortira en 2008**. À mon avis ils y

rajouteront tous les outils développés pour la réalisation du film.
Et je pense que les deux sortiront en même temps pour que l'impact soit plus grand auprès du "public".

Ouaip! Je crois que je n'étais pas loin de la vérité.

Dit olivS, **tu as axé à des infos "priviliégiés"**, ou c'est un raisonnement hypothétique de ta part?

En tout cas, vivement la 2.5, elle va faire du bruit quand elle va sortir!
Ouala!