



Forum: Questions & Réponses

Topic: Les yeux en 3D

Subject: Re: Les yeux en 3D

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 2/11/2007 14:32:25

déjà faudrait poster ça ailleurs

ensuite ça dépend comment tu les as fais: si les paupieres sont un mesh séparé une lpo de rotation, sinon utilise des shape keys