



Forum: Questions & Réponses

Topic: Les yeux en 3D

Subject: Re: Les yeux en 3D

Posté par: Mikab

Contribution le : 2/11/2007 16:42:43

Le mieux, c'est d'utiliser les shape key avec un driver. Sauf si les paupières sont séparées du visage bien sûr.

C'est plus simple d'animer un driver que de manipuler directement les courbes des shape keys.

Je te laisse te renseigner sur shape key et les driver.

Voilà