



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Les modeleurs patch**

**Subject: Re: Tutos pour &#039;modeler patch&#039;**

PostÃ© par: Tchicho

Contribution le : 3/11/2007 10:59:35

Re- tout le monde !

Une petite mise à jour pour dire que Jpatch n'est en fait plus en développement. Il a été abandonné...  
Snif !

J'ai fait des tests d'import d'objet .obj en .mdl et bien... c'est très moche. Le mesh part dans tous les sens. C'est vrai que c'est pas terrible pour les meshes 'compliqués' (une tête low-poly dans mon cas). Par contre pour les cylindres, ça fonctionne.

Sinon... Alors ? Comment trouvez-vous ces modeleurs ? Y-a-t'il eu des tests de mod' ? J'ai pas beaucoup de retour... Ce serait bien si certains pouvait partager leurs expériences.

Je veux pas faire mon 'relou' mais ce serait juste pour voir.

Merci !