



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!**

**Subject: Re: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!**

Posté par: ange

Contribution le : 3/11/2007 18:28:22

Ouah merci pour votre aide les gars!!

Bon bah maintenant je vais étudier tout ça!

@+