



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Au sujet des sorties

Posté par: CyaNn

Contribution le : 5/11/2007 13:55:26

Bon ok.

J'ai rapidement survoler la SNV avec qdune.

Du délire..... Rhaaa :o :o

Vous avec jeter un oeuil sur les lights, alors moi qui pleurais parce qu'il n'y avais qu'une atténuation assez moyenne pour le moment, là il y as directement tous les types d'atténuation 3d possible (quadratique, inverse linéaire, inverse quadratique etc....) Et plus fort que tout la courbe d'atténuation est paramétrable.

Du délire total.

Wahouuu suis tout fou.

En plus il y as plus de nodes, un shader extended avec plus d'entrées et sorties (genre sortie AO) enfin bref.

Ha oui puis l'AO justement à l'aire vraiment impressionnante, ça et les ombres douces ray tracing, ça vas péter les yeux.