



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Ce que Blender veut.**

**Subject: Re: Ce que Blender veut.**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 5/11/2007 20:59:40

Ya un bug dans le lien de ton image ?

Par défaut le raytracing est activé, est-ce utile pour ton anim ? Si tu n'utilises pas de reflet, de transparence ou d'ombres douces, probablement que non. Decoches Ray dans le panneau Render, tu verras la différence !

Combien de lampes ? En raytracing le nombre de lampes et leur type influe beaucoup sur le temps de rendu.

Level 4 pour le subsurf c'est beaucoup... 2 ou 3 ne suffirait pas ?

Je crois que le Wave n'influe pas trop sur le temps de rendu.