



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Au sujet des sorties

Posté par: lord_seb

Contribution le : 6/11/2007 9:53:41

Salut à vous.

Je viens d'apprendre une tirste nouvelle :
QuietDune ne sera pas utilisé pour le rendu de peach

Citation :

Ok, well, the decision has been made, and QD will not be used for Peach, pretty much exactly for all the reasons I mentioned before.

Peach will be rendered with Blender only, with some extra features I guess.

(of course, some of this could possibly mean that eventually qdune won't be as useful anymore)

[dans cette page](#)

Si j'avais bien compris, c'est entre autre pour cela que QDune a vus le jours.

Donc on peut se demander si eeshlo (createur de qdune) ira vraiment jusqu'au bout comme il le dit.

Pour les ombres, elles viennet d'etre integrer dans le moteur, donc elles sont assez rudimentaires.