



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Au sujet des sorties**

Posté par: lord\_seb

Contribution le : 6/11/2007 20:01:38

Qdune est developpé par une seule personne (officiel). Il me semble que c'est un italien.

Citation :

CyaNn a écrit :

C'est l'équipe blender qui ce code ou bien un groupe externe.

On peut dire qu'il fait parti de l'"equipe blender". (Je crois)

Citation :

Et vont laisser le vieux scanline blender internal, j'imagine, un peu comme max (ou maya ou xsi) et mentalRay.

Non, la Blender Foundation tien à sont blender internal.

Comme on peut voir sur la liste que j'ai fais en debut de topic, le BI vas prendre un bon coup de pousse.