



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!

Subject: Re: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!

Posté par: ange

Contribution le : 10/11/2007 18:00:37

Merci yunshi mais j'ai commencé à me mettre au python car quand même mettre plusieurs maisons (avec décor et tout...) dans juste une scene c'est un peu lourd pour blender et puis ... j'ai pas envie de faire souffrir mon ordi

A propos de python ...

J'ai besoin d'aide parce que là je ne sais vraiment pas comment faire pour importer les propriétés d'une scene définie puis dire qu'elles sont égales

Si quelqu'un pouvait me donner un exemple (ou pourquoi pas un .blend

) pour faire ça se serait vraiment super (s'il vous plaît
)

[edit/] désolé mais avec les exemples de BZoo j'ai un peu de mal [/edit]

@+