



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Scores avec l'objet texte!**

**Subject: Scores avec l'objet texte!**

Posté par: Anonyme

Contribution le : 11/11/2007 11:01:13

Bonjour a vous tous,

J'ai un pb en gameblender, j'aurais aimé faire des score avec l'outil texte en blender:

Ex: Deux un cube qui avance. A chaque collision vec un autre cube un objet text augement le score avec 1.....10 ect... Comment faire! Je dois utiliser les propriété mais je ne sait pas gere l'objet texte pour lui dire de changer le caracter!

Merci d'avance!

A+