



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Scores avec l'objet texte!

Subject: Re: Scores avec l'objet texte!

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 11/11/2007 12:01:11

Un objet texte n'est clairement pas adapté à l'affichage de texte en temps réel. Mieux vaut utiliser un plan texturé, tu trouveras quelques tutos à ce sujet sur google. Au fait, faudra pythonner un petit peu, mais rien de méchant c'est bien expliqué.