



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!

Subject: Re: Passer d'une scene à une autre sans perdre les données de la 1ère!

Posté par: ange

Contribution le : 11/11/2007 16:24:19

Ça y est j'ai réussi !!!!! (mais on m'a quand même un peu aidé

)

Bon voilà pour ceux que ça intéresse je posterai le fichier d'exemple un peu plus tard