



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Scores avec l'objet texte!**

**Subject: Re: Scores avec l'objet texte!**

Posté par: max2357

Contribution le : 11/11/2007 17:03:01

Bonjour.

Pour que ton score augmente à chaque collision, il te faut de la programmation, avec le langage python.

Donc, il te faut une variable puis une instruction pour une incrementation.

Je vais pas expliquer le principe de la programmation ,mais voici un lien ultra complet pour apprendre la programmation.

[http://www.cifen.ulg.ac.be/inforef/swi/download/python\\_notes.pdf](http://www.cifen.ulg.ac.be/inforef/swi/download/python_notes.pdf)

Va sur le site de (site du zero), tu pourra debuter en langage c, puis les autres langages sont semblables.

<http://www.siteduzero.com/tuto-3-8-0-apprenez-a-programmer-en-c.html>

Bon courage.