



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Scores avec l'objet texte!**

**Subject: Re: Scores avec l'objet texte!**

Posté par: Anonyme

Contribution le : 11/11/2007 17:17:42

enfait augment le score je sais faire masi ce que je ne sais poas faire c'est cela:

J'ai un cube nommé cube et une sphere nommé sphere. J'ai un autre objet. Comment faire pour en game logic a partir de cet autre ojet reconnaitre la collision des deux autre objet dans cet objet