



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Scores avec l'objet texte!

Subject: Re: Scores avec l'objet texte!

Posté par: pacyang

Contribution le : 11/11/2007 20:57:21

tu applique une propriété (P) à l'objet subissant la collision
sur l'objet qui produit la collision :

tu relie :

-un sensors : Collision auquel tu met dans property: [nom de ta propriété (P)]

-avec ton script python