



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Scores avec l'objet texte!**

**Subject: Re: Scores avec l'objet texte!**

Posté par: Monster\_kill

Contribution le : 15/11/2007 11:13:54

Ah oui c'est vrai...

Alors sur mon blend, les matériaux de Blender sont activés, ce qui fait que la lumière est gérée.

Donc, soit tu :

-Désactive les matériaux de Blender

ou (attention lol)

-Ajoute un matériau au texte, vas ensuite dans les textures et mets exactement la même texture de la police et active l'option alpha uniquement. Retourne dans le matériau du texte, puis dans le "panneau map input" au lieu de mettre "Orco" mets "UV". Enfin mets la couleur blanche et augmente un peu la luminosité du texte afin d'éviter les ombres.

J'ai tout dit

. Avec des fautes, certes mais voilà

.Allez @splutsch