



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: faire un bot pour un jeu de course

Subject: Re: faire un bot pour un jeu de course

Posté par: Monster_kill

Contribution le : 17/11/2007 15:24:51

Salut, moi je fais un jeu de voiture en ce moment tant bien que mal mais ça avance, lentement et sûrement

.

Bref ce jeu est [Mk-race](#).

En ce moment mais la mise à jour viendra plus tard, j'ai réussi à donner à un adversaire dans un mode destruction derby, un mouvement aléatoire. De plus un random lui a été attribué de faire en sorte que :

- de temps en temps la voiture te suit pour te défoncer
- de temps en temps elle vas ailleurs (donc dans une direction aléatoire; elle peut très bien tourner à droite ou à gauche à n'importe quel moment)

Je suis assez satisfait du système sauf que l'aléatoire de la voiture lui fait vibrer les roues au lieu de lui donner une animation fluide. Mais c'est déjà ça

.

Si tu veux faire par de cette technique, demande-le moi.

Je ne pense pas que l'animation prédéfinie du bot soit une bonne idée. En effet si il nous amène à pousser la voiture, sa trajectoire serait fortement décalée. Du coup elle ne pourra plus reprendre la course. Essaie quand même. Il faut tester !

VOili voilà.

@+