



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Option "anisotropic" pas présente..

Subject: Option "anisotropic" pas présente..

Posté par: tibaró

Contribution le : 19/11/2007 20:10:14

Bonjour.

Après une recherche infructueuse, je me tourne vers vous. J'ai choisi dans le cadre des TPE de première le Gameblender pour m'aider dans la production, pour ne pas faire de trop-usité Powerpoint.

Seulement, dans les fichier Blender que je veut faire, la fonction "Anisotropic" (pour régler la friction dans un seul axe) n'apparaît pas .. Il y a-t-il un bouton à activer ? Un option quelque part ? Je vous joint le .blend [ici](#)..

J'utilise la version 2.45 de Blender.. Sur la version 2.44, ce problème apparaissait aussi..

Merci à tous..