



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Option "anisotropic" pas présente..

Subject: Re: Option "anisotropic" pas présente..

Posté par: tibaró

Contribution le : 19/11/2007 20:33:28

hummm.. D'accord.. Le python, j'apprends lentement mais j'arrive à faire quelques choses de bases..
Y a-t-il donc un moyen de gérer la friction sur un axe via un script ? J'ai vu une fois la fonction
setTyreFriction().. Je vais essayer de trouver si il y a moyen de passer par cela..

En attendant, si vous trouvez, je vous remercie grandement