



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Option "anisotropic" pas présente..

Subject: Re: Option "anisotropic" pas présente..

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 19/11/2007 21:02:53

Dans le menu GameLogic (le pacman violet), coches Actor, puis Dynamic. Et là, le bouton Anisotropic apparait.