



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Option "anisotropic" pas présente..**

**Subject: Re: Option "anisotropic" pas présente..**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 19/11/2007 22:06:59

Euh si en effet. Je viens de voir qu'avec Bullet, Anisotropic n'apparait pas ici : au temps pour moi.