



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Option "anisotropic" pas présente..

Subject: Re: Option "anisotropic" pas présente..

Posté par: tibaró

Contribution le : 20/11/2007 19:40:57

Donc la fonction anisotropic n'apparaît que dans le mode Sumo.. C'est fâcheux...

J'ai vu d'autre part que la fonction setTyreFriction() ne s'applique qu'aux véhicules..

Pensez vous qu'il soit plus intéressant d'utiliser le mode Sumo, ou d'utiliser Bullet, mais en passant par Python ?

Si vous choisissez (tapez 2

) de prendre la solution du Bullet, connaîtriez vous par hasard la fonction permettant de changer la friction ?

Merci à tous..