



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mes projets // petite nouvelle [Aslan]

Subject: Re: C'est maigrichon tout ça :-P

PostÃ© par: Aslan

Contribution le : 25/11/2007 10:42:05

A oui au fait j'ai un gros problème D' Export/Import, j'ai réinstallé Blender et Python mais le problème persiste. Mes 3 formats d'export test sont l'XML l'OBJ puis le 3DS et aucun d'eux ne fonctionne avec mon dino. Lorsque je crée une sphère dans un nouveau Blend puis que je l'exporte sa marche nickel. A l'époque sa marchai aussi avec mon dino mais je sais pas se qui a changé entre temps

Par exemple lorsque j'exporte en OBJ mon dino (le fichier pèse 8mo donc normal) et que j'importe cette OBJ avec blender sa me met " Python script error : check console ", j'ai installé Wings car il peu importé en obj pour tester et lorsque j'importe l'OBJ rien n'apparaît.

C'est vraiment chiant quelqu'un sait pourquoi sa me fait sa?

EDIT: en recherchant j'avais trouver sa

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=10891&forum=1#forum_post129621

Le même problème que moi mais pas de réponse