



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Au sujet des sorties

Posté par: Golem13

Contribution le : 30/11/2007 15:44:24

Citation :

Snark a écrit :

J'ai un peu du mal a voir ce qu'est exactement qdune, vu qu'il m'a l'air de faire parti des projets Blender.

C'est un moteur de rendu externe ? Où c'est fait pour devenir le futur moteur de rendu interne de Blender ?

Quel est son intérêt ?

qdune est un moteur de rendu basé sur Renderman.

Il est interne à Blender.

C'est "juste" un moteur de rendu en plus. D'après ce que j'ai compris, il n'est pas question de remplacer le moteur interne de Blender.