



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...**

**Subject: Re: Au sujet des sorties**

Posté par: SniperKing

Contribution le : 30/11/2007 16:22:45

Ddune à l'air génial.

J'ai fait deux, trois tests mais j'ai pas trouvé le moyen de faire apparaitre une texture UV (elle est de couleur noire au rendu).