



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: Planètes en rendu toon

Subject: Re: Planètes en rendu toon

Posté par: ynos313

Contribution le : 30/11/2007 16:23:32

salut

en fait, blender a fait les contours du fil, mais les enlève au niveau du mur car il ne fait que les borde en post-traitement donc il ne tient pas compte du relief

augmente la valeur "eint" dans edge settings