



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Visage de femme**

**Subject: Re: Visage de femme**

Posté par: Isatis

Contribution le : 5/9/2004 12:51:48

j'ai fait la forme du visage en gros ... puis après j'ai pris une image de femme pour disposer un peu mieux les yeux, le nez, et la bouche ... pour les proportions quoi.

Pour la texture, c'est un mélange de texture à la main, et de mapping, pour le nez , la levre inferieure, et les sourcils.

j'ai utilisé une technique que m'a conseillé gfa-mad, c'est a dire un rendu, puis passage sur corelphotopaint pour placer mes textures au bon endroit et avec la bonne forme.