



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Au sujet des sorties

Posté par: olivS

Contribution le : 5/12/2007 9:24:31

J'ai pas survolé l'intégralité de ce fil de discussion, mais une nouveauté est quasiment passée inaperçue (bien que reprise en premier message de cette discussion):

Le tangent space normal baking est enfin disponible dans Blender! entre deux objets distincts, ou entre deux objets dont les niveaux de résolution sont distincts. Etonnant que l'une des fonctionnalités les plus réclamées à corps et à cri ne fasse pas plus de bruit.

Idem pour les ombres douces désormais disponibles pour toutes les lampes...

Voilà, si cela a déjà été souligné sans que je le remarque, désolé pour le doublon. Sinon, ruez-vous sur les compilations SVN!

Eventuellement, je pourrais mettre à disposition ma compil Kubuntu 7.10 32 bits pour ceux qui le souhaitent sans doute ce soir (compilation de hier soir)

@+